Идем в БД варика

открываем таблицу wc3\_web\_skill удаляем данные с параметром 'ru', делаем новый SQL запрос в таблицу wc3\_web\_skill :

Код

INSERT INTO `wc3\_web\_skill` (`skill\_id`, `skill\_lang`, `skill\_name`, `skill\_description`, `skill\_type`, `skill\_owner`) VALUES

(0, 'en', 'Аура вампиризма', 'Прибавляет жизни за каждый успешный выстрел по врагу.', 1, 1),

(1, 'en', 'Аура проклятия', 'ускорение при движении, так же бег со всем оружием будет для вас одинаков', 1, 1),

(2, 'en', 'Левитация', 'Позволяет Вам прыгать выше, основываясь на снижении гравитации для вас. Вы можете запрыгнуть туда куда обычно не запрыгните.', 1, 1),

(3, 'en', 'Ультиматум: Камикадзе', 'Игрок взрывается когда умирает или по команде, убивая врагов вокруг.', 3, 1),

(4, 'en', 'Невидимость', 'Делает Вас частично невидимым, вас будет сложнее увидеть', 1, 2),

(5, 'en', 'Аура посвящения', 'Дает вам дополнительное здоровье в начале раунда.', 1, 2),

(6, 'en', 'Удар', 'Можно заморозить противника на короткое время.', 1, 2),

(7, 'en', 'Ультиматум: Телепорт', 'Позволяет телепортироваться в указанное место', 3, 2),

(8, 'en', 'Критический выстрел', 'Дает Вам 15%-20% шанс нанести (2х, 3х, или 4х-кратные) повреждения каждым выстрелом,а так же убивать с ножа с 1 удара, если выпадает крит', 1, 3),

(9, 'en', 'Супер-гранаты', 'Позволяет Вам всегда делать (2х,3x,4х,5x,6и-кратные) повреждения гранатой.', 1, 3),

(10, 'en', 'Восстановление оружия', 'Дает Вам (20%, 40%, 60%,80%или 100%) шанс востановиться с оборудованием, которое вы имели перед смертью. После смерти полностью воскрешает всю амуницию (16 лвл)которая была на вас в момент смерти', 1, 3),

(11, 'en', 'Ультиматум: Цепная молния', 'Выпускает молнию, перескакивающую на нескольких рядом стоящих противников (урон первой цели 50, второй - 44, третей - 38, четвертой - 32)', 3, 3),

(12, 'en', 'Уклонение', 'дает (6%, 12%,18%,24%,30%) уклониться от выстрела противника. ', 1, 4),

(13, 'en', 'Колючая Аура', 'Возвращает атакующему (4%, 8%, 12%, 16%,20%) полученного урона', 1, 4),

(14, 'en', 'Аура Меткост', 'Добавляет (8%,16%, 24%,32%,40%) к наносимым повреждениям, что опять же таки сокращает вам время на убийство', 1, 4),

(15, 'en', 'Ультиматум: Опутывающие корни', 'Демобилизует противника на 10 секунд (он не может двигаться, а так же лишается основного оружия).', 3, 4),

(16, 'en', 'Феникс', 'Дает (20%, 40%,60%,80% 100%) шанс оживить первого убитого напарника.', 1, 5),

(17, 'en', 'Изгнание', 'Дает (5%,10%,15%,20%,25%) шанс нанести противнику небольшой дополнительный урон', 1, 5),

(18, 'en', 'Вытягивание Маны', 'Каждое успешное попадание вытягивает у противника (2%, 4%, 8%) его денег', 1, 5),

(19, 'en', 'Ультиматум: Огненный Удар', 'На время ваше оружие становится огнеметом, нанося урон', 3, 5),

(20, 'en', 'Защитная кожа', 'Возможность отражать часть наносимого ущерба.', 2, 5),

(21, 'en', 'Волна лечения', 'Способность лечить себя и находящихся рядом союзников +1 HP.', 1, 6),

(22, 'en', 'Проклятие', 'Дает шанс блокировать вражеские способности.', 1, 6),

(23, 'en', 'Змеиная Ловушка', 'Вы получаете возможность запускать ядовитую змею, которая повреждает находящихся рядом врагов каждый раунд.', 1, 6),

(24, 'en', 'Ультиматум: Большой Плохой Вуду', 'Неуязвимость на 2 секунды.', 3, 6),

(25, 'en', 'Нестабильное вещество', 'Дает шанс нанести урон врагам в радиусе 300 от атакующего врага.', 2, 6),

(26, 'en', 'Шпион', 'Дает шанс в начале раунда оказаться на вражеском респауне, пока они еще закупаются.', 1, 7),

(27, 'en', 'Мерцание', 'Дает шанс блокировать вражеские магические способности -ability (все на 5 уровне)', 1, 7),

(28, 'en', 'Атака из тени', 'Дает шанс метнуть отравленный кижал в противника нанося повреждения.', 1, 7),

(29, 'en', 'Ультиматум: Месть', 'Позволяет возродится после смерти с 50 HP здоровья.', 3, 7),

(30, 'en', 'Дубленая кожа:', 'Дает шанс заблокировать часть магического (вызванного какими либо способностями) урона.', 2, 7),

(31, 'en', 'Пронзание', 'Дает шанс подкинуть врага в воздух.', 1, 8),

(32, 'en', 'Шипастый Панцирь', 'Возможность отразить повреждения назад на врага, увеличивая броню.', 1, 8),

(33, 'en', 'Жуки-трупоеды', 'Дает шанс мертвым жукам атаковать врага когда он в прицеле.', 1, 8),

(34, 'en', 'Ультиматум: Рой Саранчи', 'Гигантская зеленая орда саранчи атакует врага.', 3, 8),

(35, 'en', 'Аннигилятор', 'Дает шанс нанести дополнительный ущерб врагу при нападении.', 2, 8);

Далее открываем файл index.php ищем строчку 94-96

Код

$players = $db->get\_results( $sql );}

меняем весь код до строчки, примерно 385-389:

Код

<?=( ( !isEven( $i ) ) ? "</div><br>\n\r" : "" ); ?>

(включительно)

на:

Код

?>

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">

<html>

<head>

 <title>Alfa-Strike.Net :: WAR3F - Statistics</title>

 <link href="main.css" rel="stylesheet" type="text/css">

</head>

<body>

<div class="cTopBanner">

 <br />

 <a href="<?php echo $\_SERVER['PHP\_SELF']; ?>?page\_num=1"><img src="images/war3ft/statsxp.jpg" alt="Warcraft 3 Frozen Throne" style="border:0px;"></a>

</div>

<br />

<form method="POST" action="<?php echo $\_SERVER['PHP\_SELF']; ?>">

<div class="cSearchBox\_Outer">

 <font class="text-small">Поиск:</font>

 <div class="cSearchBox\_Inner1">

 <div class="cSearchBox\_Inner2">

 <div class="cSearchBox\_Inner3">

 <div class="cSearchBox\_Left">

 <font class="text-hdr">

 Раса

 </font>

 </div>

 <div class="cSearchBox\_Mid">

 <select name="race\_id" class="sel-norm" style="width:125px;">

 <option value="-1">Все</option>

 <?php

 foreach ( $races as $race )

 {

 echo "<option value=\"$race->race\_id\"" . ( $\_SESSION['race\_id'] == $race->race\_id ? " selected" : "" ) . ">$race->race\_name</option>";

 }

 ?>

 </select>

 </div>

 <div class="cSearchBox\_Right">

 <input type="submit" value="Поиск" class="btn">

 </div>

 </div>

 <div class="cSearchBox\_Inner3">

 <div class="cSearchBox\_Left">

 <font class="text-hdr">

 Искать игрока по STEAM ID

 </font>

 </div>

 <div class="cSearchBox\_Mid">

 <input type="text" name="player\_steamid" class="field" style="width:125px;">

 </div>

 <div class="cSearchBox\_Right">

 <input type="submit" value="Поиск" class="btn">

 </div>

 </div>

 <div class="cSearchBox\_Inner3">

 <div class="cSearchBox\_Left">

 <font class="text-hdr">

 Искать игрока по нику

 </font>

 </div>

 <div class="cSearchBox\_Mid">

 <input type="text" name="player\_name" class="field" style="width:125px;">

 </div>

 <div class="cSearchBox\_Right">

 <input type="submit" value="Поиск" class="btn">

 </div>

 </div>

 <div style="clear:both;"></div>

 </div>

 </div>

</div>

<br />

<div class="cMain">

<?php

 // We're simply listing all players

 if ( isset( $players ) )

 {

?>

 <div class="cPlayers\_Outer">

 <div class="text-small" style="float:left;text-align:left;width:49%;">

 Статистика ХР

 </div>

 <div class="text-small" style="float:left;text-align:right;width:49%;">

 Стр.: <select name="page\_num" class="sel-norm" onchange="this.form.submit();">

 <?php

 for ( $i = 1; $i <= ceil( $num\_rows / $config->limit ); $i++ )

 {

 echo "<option value=\"$i\"" . ( $\_SESSION['page\_num'] == $i ? " selected" : "" ) . ">$i</option>\r\n";

 }

 ?>

 </select>

 </div>

 <div style="clear: both;"></div>

 <div class="cPlayers\_Inner1">

 <table width="100%" border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" class="tbl-players">

 <tr class="tbl-hdr">

 <td>Ранк</td>

 <td>Ник игрока</td>

 <td>XP</td>

<?php if ( $config->mode == 'traditional' )

 {

?>

 <td>Раса</td>

<?php

 }

?>

 </tr>

 <tr style="height:4px; background-color:#000000; font-size:4px;"><td>&nbsp;</td><td>&nbsp;</td><td>&nbsp;</td><?php if ( $config->mode == 'traditional' ) { ?><td>&nbsp;</td><?php } ?></tr>

<?php

 $i = ( ( $\_SESSION['page\_num'] - 1 ) \* 100 ) + 1;

 foreach ( $players as $player )

 {

 echo "<tr class=\"" . ( ( $i % 2 == 0 ) ? "tbl-shade2" : "tbl-shade3" ) . "\">\n\r";

 echo "<td>" . $i++ . "</td>\n\r";

 echo "<td><b><a href=\"" . $\_SERVER['PHP\_SELF'] . "?id=$player->player\_id\">" . htmlspecialchars( $player->player\_name ) . "</a></b></td>\n\r";

 echo "<td>$player->race\_xp</td>\n\r";

 if ( $config->mode == 'traditional' )

 {

 echo "<td>$player->race\_name</td>\n\r";

 }

 echo "</tr>\n\r";

 }

?>

 </table>

 </div>

 </div>

<?php

 }

 // We're showing a player

 else if ( isset( $\_GET['id'] ) )

 {

 // Get all the skill names + descriptions!

 getSkills();

 // Get all the race names + descriptions!

 getRaces();

 // Get the config information!

 getPluginConfig();

 // Lets get this player's information!

 $sql = "SELECT player\_name, player\_steamid FROM wc3\_player\_extra WHERE `player\_id` = '" . (int) $\_GET['id'] . "';";

 $p\_data = $db->get\_row( $sql );

 // Get the player's skill information

 $p\_skill\_data = getPlayerSkillData( $player\_id );

 // Race version of war3ft!

 if ( !isRaceLess() )

 {

 // Get race data!

 $sql = "SELECT wc3\_player\_race.race\_id, wc3\_player\_race.race\_xp FROM wc3\_player\_race WHERE `player\_id` = '" . (int) $\_GET['id'] . "';";

 $p\_race\_data = $db->get\_results( $sql );

 }

 // Otherwise assume there are no races!

 else

 {

 }

?>

<div class="cPlayer\_Outer">

 <div style="float:left;">

 <font class="text-small">Инфомация для игроков:</font>

 </div>

 <div style="float:right;">

 <font size="1"><a href="<?=$\_SERVER['PHP\_SELF']; ?>">< Назад</a></font>

 </div>

 <div style="float:clear;"></div>

 &nbsp;

 <div class="cSearchBox\_Inner1">

 <div class="cSearchBox\_Inner2">

 <span class="text-PlrHdr">

 <center>

 <?php

 // Print player's name

 echo $p\_data->player\_name . "'s Race Information<br>";

 // Show steam id?

 echo ( ( $config->show\_steam\_id && strlen( $p\_data->player\_steamid ) > 0 ) ? ( "(" . $p\_data->player\_steamid . ")" ) : "" );

 ?>

 </center>

 </span>

 </div>

 </div>

</div>

<br>

<?php

 // Raced version

 if ( !isRaceLess() )

 {

 // Loop through and display each race!

 for ( $i = 0; $i < count( $p\_race\_data ); $i++ )

 {

 $div\_align = ( isEven( $i ) ? "left" : "right" );

 $race\_level = getRaceLevelByXP( $p\_race\_data[$i]->race\_xp );

?>

<?=( ( isEven( $i ) ) ? "<div class=\"cPlayer\_DataOuter\">\n\r" : "" ); ?>

 <div class="cPlayer\_DataOuter2" style="float:<?php echo $div\_align; ?>">

 <div class="cPlayer\_DataOuter3">

 <div class="cPlayer\_DataInner1">

 <div class="cPlayer\_DataInner2">

 <center>

 <b><?=getRaceName( $p\_race\_data[$i]->race\_id ); ?></b><br>

 Level <?=$race\_level; ?><br>

 XP <?=$p\_race\_data[$i]->race\_xp; ?><br>

 </center>

 <br>

 <center>

 <table>

 <tr>

 <td align="center" style="padding-bottom: 5px;"><u>Skill</u></td>

 <td align="center"><u>Уровень</u></td>

 <td width="60%"><u>Описание</u></td>

 </tr>

 <?php

 // Get the skills for this race

 $skills = getSkillsByRace( $p\_race\_data[$i]->race\_id );

 foreach( $skills as $skill )

 {

 // Figure out what the skill level is so we can determine the appropriate image!

 $skill\_level = isset( $p\_skill\_data[$skill->skill\_id] ) ? $p\_skill\_data[$skill->skill\_id] : 0;

 // Trainable skill

 if ( $skill->skill\_type == 1 )

 {

 $skill\_level\_img = "<img src=\"images/level" . $skill\_level . ".gif\" alt=\"Level $skill\_level\" title=\"Level $skill\_level\">";

 }

 // Passive skill

 else if ( $skill->skill\_type == 2 )

 {

 $skill\_level\_img = "<img src=\"images/passive" . $race\_level . ".gif\" alt=\"Level $race\_level\" title=\"Level $race\_level\">";

 $skill->skill\_description = "Passive, $skill->skill\_description";

 }

 // Ultimate

 else if ( $skill->skill\_type == 3 )

 {

 $skill\_level\_img = "<img src=\"images/ultimate" . $skill\_level . ".gif\" alt=\"Level $skill\_level\" title=\"Level $skill\_level\">";

 $skill->skill\_description = "Ultimate, $skill->skill\_description";

 }

 ?>

 <tr>

 <td style="padding-top: 5px;">

 <center>

 <img src="images/war3ft/<?=$skill->skill\_id; ?>.gif" alt="<?=$skill->skill\_name; ?>" title="<?=$skill->skill\_name; ?>"><br>

 <span class="text-small">

 <?=$skill->skill\_name; ?>

 </span>

 </center>

 </td>

 <td><?=$skill\_level\_img; ?></td>

 <td style="padding:5px; text-align: left;"><?=$skill->skill\_description; ?></td>

 </tr>

 <?php

 }

 ?>

 </table>

 </center>

 </div>

 </div>

 </div>

 </div>

<?=( ( !isEven( $i ) ) ? "<div style=\"clear:both;\"></div>\n\r" : "" ); ?>

<?=( ( !isEven( $i ) ) ? "</div><br>\n\r" : "" ); ?>

Далее в config.php

ищем строчку примерно 20-23:

Код

$config->lang = "en";

и меняем ее на:

Код

$config->lang = "ru";

сохраняем документ в utf8 без BOM идем на сайт и обновляем страницу, если все отображаеться нормально, больше делать ничего не надо.

Если после обнавления у вас отображаються крякозябы вместо русского языка идем на сервер открываем файл index.php и вверху перед строчкой :

Код

require( "config.php" );

дописываем следующий код и сохраняем:

Код

header('Content-Type: text/html; charset=UTF-8');

На этом русификация закончена!